

## CT - 765 MOTORCYCLE

Otto giochi in motociclo di corsa e con ostacoli, nei quali il corridore deve superare le difficoltà saltando ostacoli di vario genere o deve competere contro il tempo.

### TASTI DI SELEZIONE DEI GIOCHI :

- 2 - Corsa contro il tempo, per dilettanti o professionisti
- 5 - Corsa ad ostacoli, per dilettanti o professionisti
- 7 - Corsa con salto, per dilettanti o professionisti
- 10 - Combinazione di ostacoli e di salti, per dilettanti o professionisti

### TASTI DI SCELTA DELLE DIFFICOLTÀ:

Posizione "A" per dilettanti  
Posizione "B" per professionisti

### ISTRUZIONI :

Solo la leva del comando di destra che va mossa in senso verticale, controlla la velocità del motociclo. Spingere in avanti per le alte velocità, tirare indietro per rallentare. Il motore parte sempre dalla velocità più bassa.

**ATTENZIONE : Non cercare di usare questa cartuccia con altri sistemi a video.**

### DESCRIZIONE DEI GIOCHI :

#### 2 - Time out (corsa contro il tempo)

Scopo del gioco, è raggiungere la fine delle tre piste, nel più breve tempo possibile. Con l'acceleratore (leva del comando) posto in basso e poi spinto verso l'alto, il motociclo comincia a muoversi a velocità 1. Per accelerare, si deve ridurre la velocità e poi aumentarla nuovamente (muovere la leva del comando indietro e poi in avanti). Questo procedimento, muoverà il motociclo a velocità 2. Un altro cambio porterà il motociclo a velocità 3 che è la massima. L'indicatore mostra il tempo impiegato per percorrere le 3 piste. Per aumentare la difficoltà (professionisti), in questo gioco potrà accadere un incidente che fa ritornare il motociclo alla partenza se l'accelerazione sarà troppo violenta.

#### 5 - Obstacle race (corsa ad ostacoli)

Su ogni pista c'è un ostacolo. Scopo del gioco, è di percorrere le tre piste nel più breve tempo possibile, facendo un salto sopra ogni ostacolo. L'eventuale incidente, non è causato da una accelerazione troppo rapida, ma dal non fare il salto sopra l'ostacolo. Il salto del motociclo, si ottiene con un rapido aumento di velocità (muovere la leva del comando in avanti e velocemente). I numeri che appaiono sul video, indicano il tempo impiegato per il percorso. Per aumentare le difficoltà (professionisti), sulla pista vengono inseriti 2 ostacoli.

#### 7 - Motor jump (corsa con salto)

Scopo del gioco, è quello di controllare la velocità dell'acceleratore per saltare al momento giusto la rampa di ostacoli posti sulla pista 3. Il gioco inizia con 8 ostacoli e, ad ogni salto senza errore, viene aggiunto automaticamente un altro ostacolo. Il gioco termina quando si commettono 7 errori. Il punteggio registra il numero degli errori nella cifra a sinistra e il numero degli ostacoli superati, in quella a destra. Per aumentare le difficoltà (professionisti), il gioco termina quando si commettono 3 errori.

#### 10 - Rally run (combinazione di salti e di ostacoli)

Il gioco è una combinazione della corsa con salti con quella ad ostacoli.