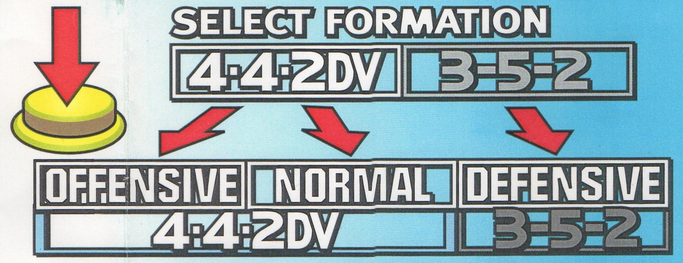
攻撃時	守備時	ボールが空中にある時
シュート		ダイレクトシュート
ロングパス センタリング		遠い距離へのヘディング
ショートパス	スライディング	近い距離へのヘディング

NEW FEATURE

新規５カ国の追加により、３２カ国が集結!!

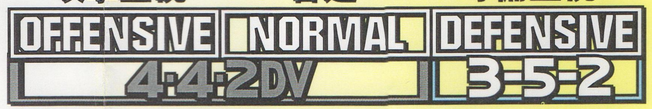
試合開始時にスタートボタンでフォーメーションをセレクトできます
セレクトできるフォーメーションはあらかじめ決められています



セレクトされたフォーメーションをＮＯＲＭＡＬとし
ＯＦＦＥＮＳＩＶＥ、ＤＥＦＥＮＳＩＶＥに対応した
フォーメーションが自動的に割り当てられます

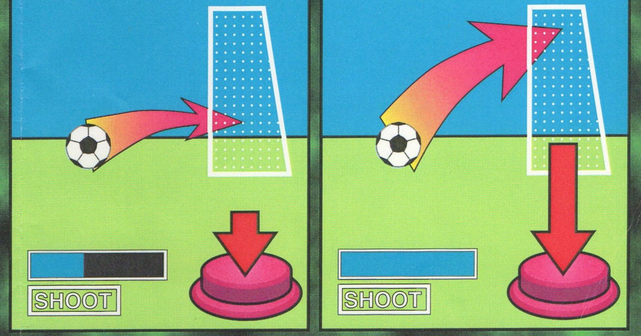
ゲーム中にスタートボタンを押すとチームの戦術と
それに伴うフォーメーションを切り替えることができます

攻撃重視　普通　守備重視



戦術がチームに伝わり機能するまでには時間がかかります

シュートボタンは押している時間で高さ強さが変わります
押している時間が長いほど高く強いシュートをうちます



センタリングエリアでロングパスボタンを使うと
ゴール方向にセンタリングをします

422-0764