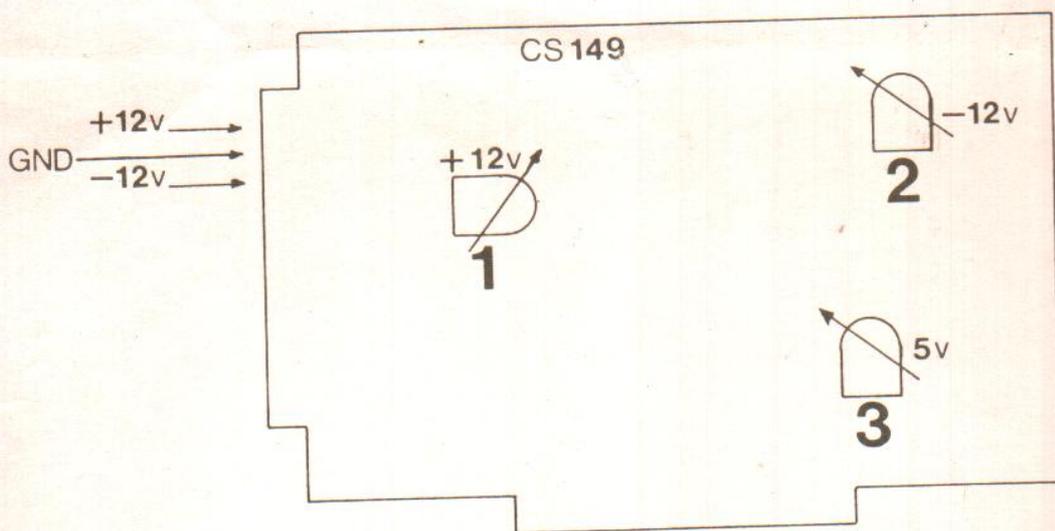


NORME DI TARATURE DEL ROAD-CHAMPIONS

Sconsigliamo qualsiasi ritocco di tutti i trimmer del ROAD-CHAMPIONS escluso quello del volume e del tempo gioco senza prima aver letto accuratamente le seguenti norme di taratura. Solo una perfetta taratura delle tre tensioni + 12V - 12V + 5V garantiscono una perfetta intercambiabilità di tutte le piastre. Le tarature vanno effettuate nell'ordine seguente:

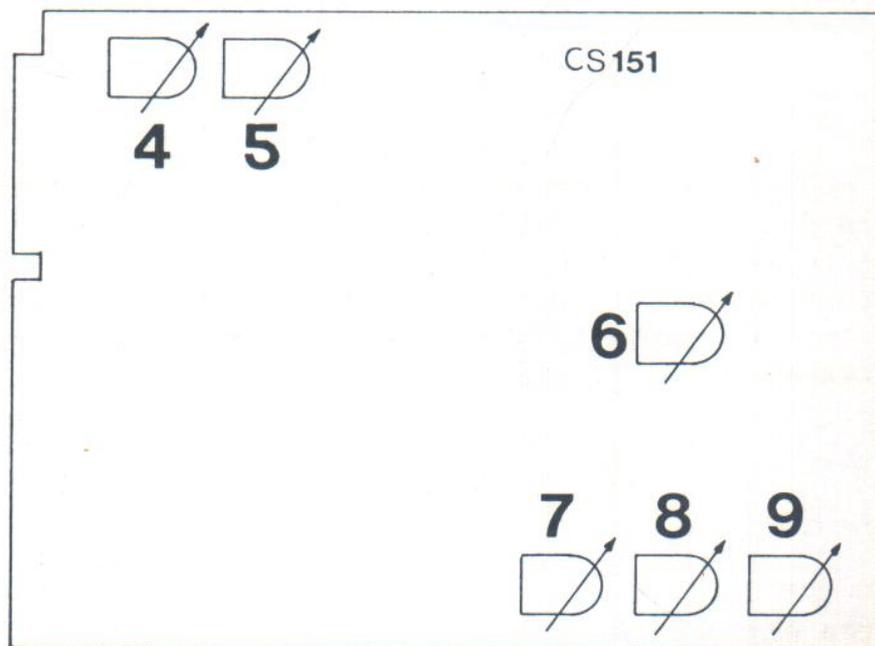
CS 149 (piastra alimentatore)

Le tensioni vanno misurate con tutte le piastre inserite e nei punti indicati.



- Trimmer n° 1 + 12V \pm 0,1V misurare sul connettore CS 149 tra i fili RO/GL-NE
- Trimmer n° 2 - 12V \pm 0,1V misurare sul connettore CS 149 tra i fili VD/NE-NE
- Trimmer n° 3 + 5V \pm 0,1V misurare su uno dei condensatori elettrolitici da 4700 mF posti sulla piastra base CS 150.

CS 151 (generazione sincronismi TV e generazione strada)



Trimmer n° 5 (posizione orizzontale auto guidata)

Prendere la partita, ruotare il volante tutto verso destra, premere l'acceleratore, portare il cambio in posizione LOW e regolare il trimmer n° 5 fino a portare l'auto guidata in basso a destra, più precisamente sopra la cifra delle unità del numeratore del punteggio.

Trimmer n° 4 (posizione verticale auto guidata)

Nelle stesse condizioni di taratura del trimmer n° 5 regolare il trimmer n° 4 fino ad alzare di 5 righe di televisore l'auto guidata rispetto alla fascia bianca contenente scritte e punteggi.

Trimmer n° 9 (regolazione generazione strada)

Attenzione: una imperfetta taratura del trimmer n° 9 provoca difetti apparentemente imputabili a guasti nelle schede.

A partita terminata tarare provvisoriamente il trimmer n° 7 fino ad avere verso il centro del TV la strada.

Ruotando il trimmer n° 9 in senso orario, la strada lampeggerà molto velocemente o scomparirà, ruotandolo in senso antiorario la parte bassa della strada verrà a mancare.

Regolare il trimmer fino ad avere la strada sulla giusta posizione e cioè trovare il punto di compatibilità tra i difetti che si verificano ruotando il trimmer a destra e a sinistra come detto sopra.

Trimmer n° 7 (posizione strada)

Spegnere il gioco e riaccenderlo, aspettare che la strada diventi un rettilineo quindi tarare il trimmer fino a che il lato sinistro della parte bassa della strada termini tra la R e la O della scritta ROAD-CHAMPIONS.

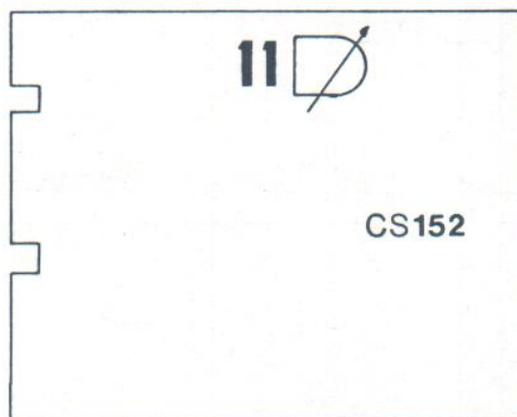
Trimmer n° 6 (larghezza strada)

Nelle stesse condizioni del trimmer n° 7 tarare il trimmer n° 6 fino a che il lato destro della parte bassa della strada termini sopra la S della scritta ROAD-CHAMPIONS.

Trimmer n° 8 (perpendicolarità linea mezzeria strada)

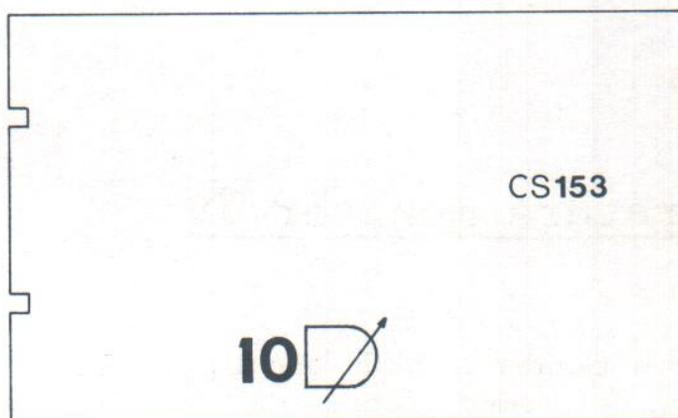
Nelle stesse condizioni del trimmer n° 7 regolare il trimmer n° 8 fino ad avere una discreta perpendicolarità tra linea di mezzeria e fascia con scritte. (Se necessario, ritoccare il trimmer n° 7).

CS 152 (generazione scritte, punteggi, gettoniera)



Trimmer n° 11 (regolazione tempo gioco)

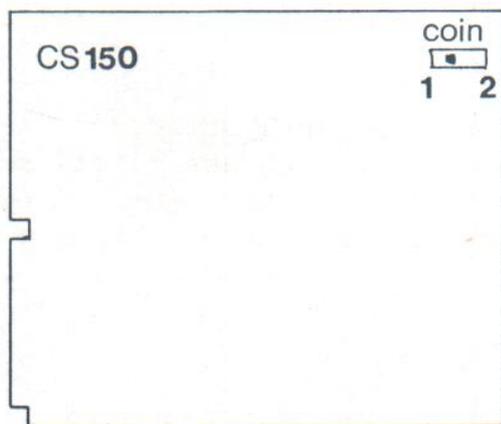
CS 153 (generazione auto)



Trimmer n° 10 (posizione ultima auto)

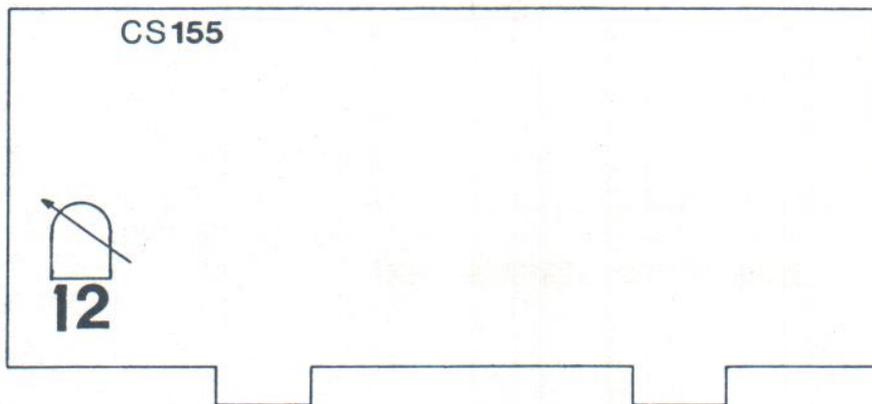
Spegnere il gioco e riaccenderlo quindi tarare il trimmer n° 10 fino a portare la quarta macchina, quella più in basso, a circa 2 cm dalla fascia bianca delle scritte.

CS 150 (piastra base)



Deviatore (da la partita con 1 o 2 monete)

CS 155 (generazione suono, vincita e amplificatore bassa frequenza)



Trimmer n° 12 (regolazione volume)

Tarature monitor TV

Ampiezza orizzontale

L'ampiezza orizzontale va tarata in modo che le parentesi esterne che racchiudono le cifre del tempo gioco e del punteggio si trovino all'estremità del monitor.

Ampiezza verticale

L'ampiezza verticale va tarata in modo che la parte alta della strada, che tende innaturalmente verso destra, non compaia nel monitor.