

Queen Slot

Istruzioni per l'assemblaggio e suggerimenti per il corretto utilizzo

Il Kit è composto da :

- n.1 interfaccia parallela di controllo
- n.1 interfaccia dati AAMS e connettori I/O
- n.2 schede di controllo Hopper (erogatore di monete)
- n.1 gettoniera RM5 cctalk da 0,50€-1€-2 €

Accorgimenti

Per il funzionamento della Slot tutte le periferiche devono essere collegate insieme per garantire il corretto scambio di informazioni da e verso i dispositivi controllati dal software.

A tal proposito è consigliabile rispettare le seguenti indicazioni:

- Il software contenuto nella flash è la versione originale ed inalterata del sistema e quindi il gioco vero e proprio, per cui non deve essere sostituito con quello inviato in precedenza in quanto, tra le altre cose, contiene sia il codice identificativo dell'apparecchio, sia le impostazioni di inizializzazione periferiche.
- Non utilizzare eventuali interfacce che vi ho inviato in precedenza, in quanto solo quelle fornite in questo Kit sono state provate ed accoppiate correttamente tra di loro.
- Soltanto con tutte e 3 le periferiche collegate (le 2 schede di controllo Hoppers contano come tali) il sistema si avvierà correttamente, riportando l'avvenuto riconoscimento delle stesse.
- Il sistema funziona solo con M/B VIA EPIA 5000. Ho provato già con un modello EPIA8000, ma il Sistema non va avanti, per cui.... non perdetevi tempo.

Montaggio

Per evitare di sbagliare, la maggior parte dei cavetti sono già stati collegati ai rispettivi dispositivi.

Il connettore di alimentazione (tipo floppy), inserito nell'interfaccia parallela, può essere rimosso e sostituito con quello del vostro alimentatore (serviva solo per mostrare come viene inserito rispettando la polarità)

I spezzoni di fili collegati al connettore verde possono essere rimpiazzati o collegati direttamente al vostro alimentatore, basta rispettare (ovviamente) i colori:

Inserire il cavetto flat delle periferiche CCTALK al connettore nero da 10 poli con su saldato i 3 fili di colore marrone(gnd), arancio(+12V) e verde (cctalk).

Il CCTALK è un protocollo *seriale* di comunicazione tra scheda e periferiche, che utilizza solo tre fili (tutti gli altri poli sono inutilizzati) per dialogare tra di loro, assegnando ad ogni dispositivo un identificativo che viene memorizzato.

Ai fini pratici la scheda ricerca ad ogni avvio, eventuali nuovi dispositivi collegati ad essa, riportando anomalie e cambiamenti di ID in caso di sostituzione. La gettoniera viene rilevata ed assegnata in automatico (ogni sostituzione viene segnalata e memorizzata), mentre gli Hoppers devono essere impostati (ho già provveduto io) mediante i DIP Switch posti sulle rispettive interfacce, assegnando in questo modo il valore della moneta a ciascuno di essi. Due Hopper impostati nella stessa maniera causano un conflitto che viene riportato prontamente dalla macchina.

La Queen lavora solitamente con 3 Hoppers, ma vanno bene anche 2 in quanto il terzo (2€) l'ho disabilitato per questo scopo e non è essenziale.

Collegare il cavetto flat seriale, collegato sull'interfaccia grande, direttamente nel connettore seriale dell'EPIA.

Inserire l'interfaccia parallela nella relativa porta LPT della M/B.

Collegare una tastiera PS/2 ed il monitor ai rispettivi connettori sulla scheda.

A questo punto è quasi tutto pronto. Prima di dare l'alimentazione, assicurarsi di avere inserito correttamente la Flash sulla M/B e nel connettore di alimentazione.

Una volta avviata, il S/O viene caricato avviando poco dopo la procedura di controllo periferiche.

*N:B: Affinche' la scheda possa dialogare correttamente con l'interfaccia parallela, è opportuno impostare nel BIOS i parametri Integrated Peripherals, relativi al modo della porta parallela in **EPP 1.7***

Esecuzione del Software

Poco dopo la fase di avvio può essere rilevato un Errore Backup Hardware o una manomissione al Sistema.

Nel primo caso non c'è problema. Basta solo aspettare che il software ripristini lo stato di Backup Hardware da solo.

Nel secondo caso la manomissione è dovuta a dei cambiamenti rilevati, oppure al coperchio aperto (del box che conteneva la scheda).

In questo caso appaiono 5 lettere (AAAAA) che corrispondono al codice da digitare per ripristinare tale manomissione. Cambiare a questo punto il codice in ABABA tramite i tasti 2 e 4 sulla tastiera. Confermare con il tasto 6.

A questo punto, se tutto è ok, appariranno delle scritte:

Codice identificativo dell'apparecchio (in giallo)

Gettoniera (tipo e modello) connesso

Hopper 1 connesso

Hopper 2 connesso

Hopper 3 connesso (o disabilitato)

Poco dopo appare la schermata vera e proprio del gioco, composta da 5 varianti tra cui scegliere.

Emulazione della plancia con la tastiera

La plancia originale della Slot è composta da 5 pulsanti **STOP** (da 1 a 5) e 1 pulsante **START**. Vi sono altri 2 pulsanti all'interno del mobile, che servono per l'**Accesso Operatore** e per il **Refill/Contabilità**.

Tutti i pulsanti sono emulati nella tastiera dai seguenti tasti:

STOP 1-STOP5	=	Tasti 1-5
START	=	Tasto 6
Accesso Operatore	=	Tasto 9
Refill/Contabilità	=	Tasto 0

Le funzioni accessibili nella modalità **Accesso Operatore** riguardano Test, Contabilità parziale e totale, Impostazioni Hoppers, Cronologia giocate e livelli monete. Tali funzioni sono dettagliatamente descritte nel manuale in allegato.

La modalità **Refill/Contabilità** aveva la sola funzione di mostrare la Contabilità parziale e permetteva nel contempo di effettuare il Refill di monete negli Hoppers mediante l'inserimenti delle stesse da parte dell' esercente. (non capitava quasi mai)

Avete capito tutto? Spero di essere stato esaustivo e chiaro.

Per eventuali quesito, contattatemi pure.

g.frisicaro@alice.it

Buona giocata!

