



VIRTUA STRIKER 2

Ver. 2000



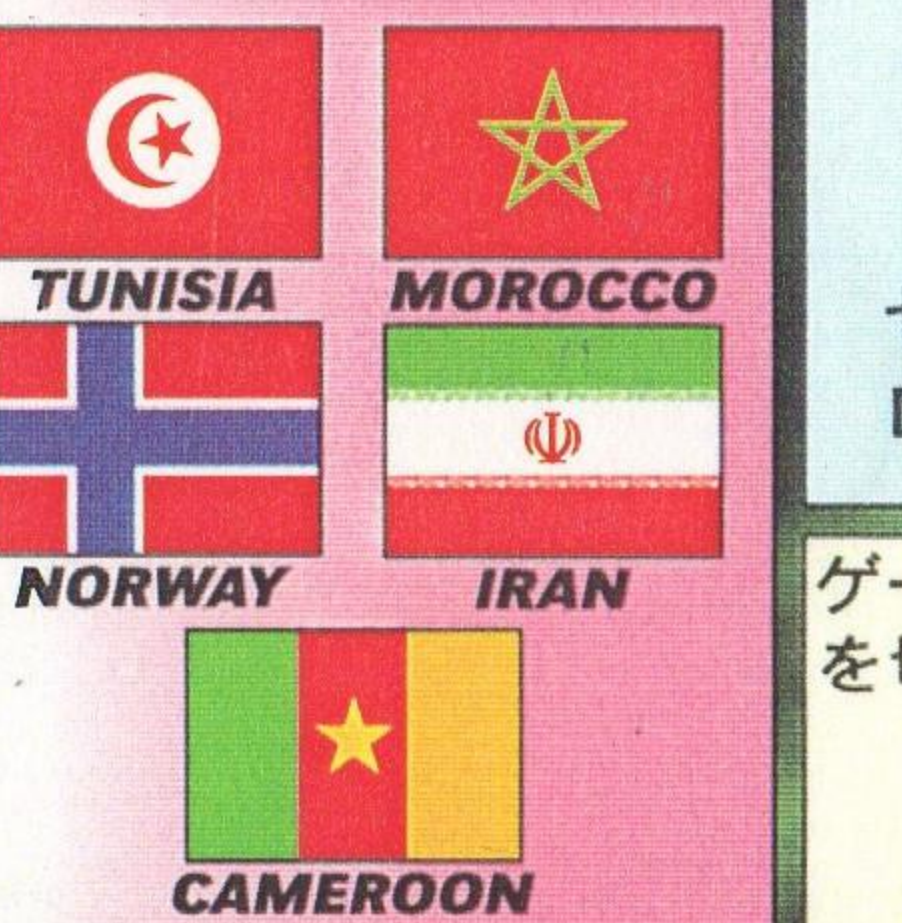
© SEGA 1994, 1999

adidas and others are the registered trademarks of adidas International B.V.
/Licensed by adidas International B.V.

攻撃時	守備時	ボールが空中にある時
シュート		ダイレクト シュート
ロングパス センタリング		遠い距離への ヘディング
ショートパス	スライディング	近い距離への ヘディング

NEW FEATURE

新規5カ国の追加により、32カ国が集結!!



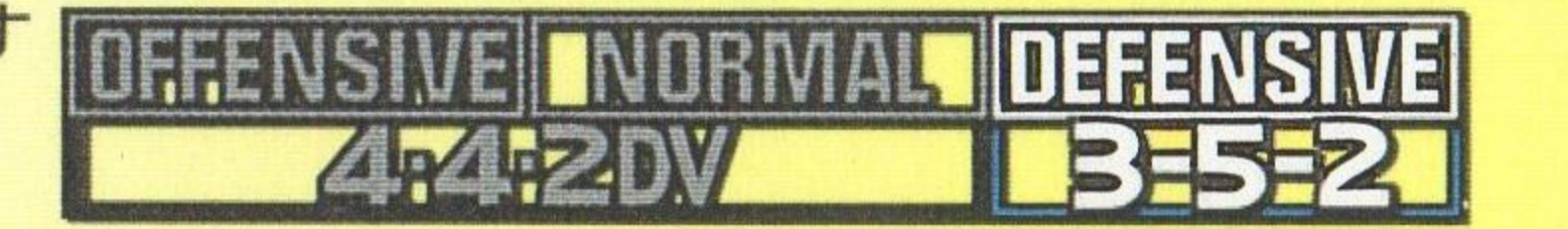
試合開始時にスタートボタンでフォーメーションをセレクトできます
セレクトできるフォーメーションはあらかじめ決められています

SELECT FORMATION



セレクトされたフォーメーションをNORMALとし、OFFENSIVE、DEFENSIVEに対応したフォーメーションが自動的に割り当てられます

ゲーム中にスタートボタンを押すとチームの戦術とそれに伴うフォーメーションを切り替えることができます



戦術がチームに伝わり機能するまでには時間がかかります

センタリングエリアでロングパスボタンを使うと
ゴール方向にセンタリングをします



シュートボタンは押し続けている時間で高さ強さが変わります
押し続けている時間が長いほど高く強いシュートをうちます

